



## Liga Deportiva Barrial El Conde

### HOJA DE VOCALÍA No. 35

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Agosto 03, 2025 Hora: 16:00 Cancha: El Conde

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Brothers F.C. | Máxima

C.D. TRéBOLES					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Diego Salazar
✓					2 - Jonathan Agila
✓					3 - Benigno Agila
✓					5 - Luis Sisa
✓					6 - Kelvin Vera
✓					7 - Stalin Agila
✓					10 - Andrés Sisa
✓	⊗x1				11 - Bryan Candilejo
✓					20 - Luis Guaman
✓	⊗x1				24 - Dennys Pacha
✓					50 - Edgar Urquiza (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.35

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 10.00**

NIUPI F.C.					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⊗x1			2 - Jordy España
✓					4 - Jefferson Puma
✓		⊗x1			5 - Denilson Vera
✓		⊗x1	⊗x1		6 - Miguel Villamarín
✓		⊗x1			10 - Eduardo España
✓					11 - Edison Borja
✓		⊗x1			13 - Jordy Herrera
✓		⊗x2			15 - Erwin Pabón
✓					17 - Jadiel Pastrana (*J)
✓					18 - Alexander Cunalata
✓					50 - Edwin Herrera (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.35

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 25.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial El Conde, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial El Conde.



## Liga Deportiva Barrial El Conde

### HOJA DE VOCALÍA No. 35

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Tréboles (2) - Niipi F.C. (7), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Brothers F.C.

Nombre: Franklin Bilaña

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

##### Tarjetas Amarillas del equipo Niipi F.C.:

- \* No. 6 - Miguel Villamarín

Nombre: Luis Laudanta

